

V mojej teórii zavediem nový typ predikátu, ktorý bude mať nad šípkou napísané číslo od 0 po 1, ktoré bude označovať, akú s akou váhou splnenie tela predikátu vplýva na platnosť hlavy (nejedná sa o pravdepodobnosť). Keď z viacerých pravidiel má platiť rovnaký literál, tak bude splnený s váhou rovnou súčtu váh daných pravidiel. S literál môžeme ďalej rátať ako s naisto platným, ak váha jeho splnenia je väčšia alebo rovná jednej. Čím nižšia je jeho váha, tým menej pravdepodobné je, že bude platný. Literály teda nemôžeme považovať za platné, pokiaľ ich dostatočne veľa pravidiel „neusvedčuje“. Pri plánovaní teda musím rátať s tým, že vykonané akcie neprinesú žiadaný efekt a budem nútený prerátať plán od miesta „kde sa pokazil“.

Jednoduchý príklad takéhoto plánovania:

```
mam_rybu <0.5< chytam_ryby
mam_rybu, --mam_navnadu <0.3< mam_navnadu, pouzijem_navnadu, not predam_navnadu
malo_penazi, --mam_navnadu <0.9< mam_navnadu, predam_navnadu, not pouzijem_navnadu
vela_penazi, --mam_rybu <0.8< mam_rybu
```

Tu mam v princípe dve možnosti – skúsiť predat' návnadu a chytať ryby s nižšou šancou, alebo použiť návnadu na chytanie rýb, čím dost' zvýšim pravdepodobnosť chytenia, a teda vyššieho zisku.