

Moja nová teória má za cieľ popísať také plánovanie, v ktorom vieme, že akcie nemusia nastať isto, ale len s nejakou pravdepodobnosťou, pričom o nej samotnej nič nevieme. Budem mať teda dva typy pravidiel. Prvý bude rovnaký ako pri klasickom plánovaní. Druhý typ budem označovať s „<<“ a bude to znamenať, že hlava má väčšiu šancu byť splnená. Ak je hlava negatívna, tak to chápem tak, že hlava má menšiu šancu byť platná. Ak sa mi z prvého typu pravidiel podarí dokázať A, tak z druhého typu sa môže dokázať aj väčšia aj menšia šanca platnosti pre A, na tom už nezáleží.

V nasledujúcom príklade môžem rybu len tak chytať, ale s použitím udice mam väčšiu šancu na úspech. Predaj a nákup udice je istý, ale to, či sa mi podarí predat' chytenú rybu už nie.

```
-MAM_UDICU, MAM_PENIAZE <- MAM_UDICU
MAM_UDICU, -MAM_PENIAZE <- MAM_PENIAZE, -MAM_UDICU
MAM_RYBU, -MAM_PENIAZE <- MAM_PENIAZE, -MAM_RYBU
MAM_RYBU <<
MAM_RYBU << MAM_UDICU
-MAM_RYBU, MAM_PENIAZE << MAM_RYBU
```