

Môj príklad na reaktívne plánovanie je založený na zjednodušenej stratégii ako vyhrať závod formuly 1.

Na začiatku sa čaká na zasvietenie zeleného svetla, ktoré oznamuje začiatok preteku.

Mojim cieľom je prísť ako prvý, a na to musím jazdiť a predbiehať.

Ak ale na trati nastala havária, tak podľa pravidiel nesmiem predbiehať.

Ak sa mi míňa benzín alebo mám už zodraté pneumatiky, tak musím urýchlene zájsť do boxov, nech mi dotankujú a vymenia gumeny.

Keď prejdem posledné kolo, tak môžem vypnúť motor.

Eventy (udalosti), ktoré môžu nastať bez môjho pričinenia, sú:

ZELENE\_SVETLO, ZNICENE\_PNEUMATIKY, MINUTY\_BENZIN, HAVARIA\_NA\_TRATI, not HAVARIA\_NA\_TRATI a PREJDENE\_POSLEDNE\_KOLO

```
ZAPNI_MOTOR <- ZELENE_SVETLO
```

```
JAZDI_A_PREDBIEHAJ <- ZAVOD_ODSTARTOVANY, NOT MINUTY_BENZIN, NOT
```

```
ZNICENE_PNEUMATIKY, not HAVARIA_NA_TRATI
```

```
JAZDI <- ZAVOD_ODSTARTOVANY, HAVARIA_NA_TRATI, NOT MINUTY_BENZIN, NOT
```

```
ZNICENE_PNEUMATIKY
```

```
ZAJDI_DO_BOXOV <- ZNICENE_PNEUMATIKY
```

```
ZAJDI_DO_BOXOV <- MINUTY_BENZIN
```

```
VYPNI_MOTOR <- PREJDENE_POSLEDNE_KOLO
```

```
Assert(NOT MINUTY_BENZIN, NOT ZNICENE_PNEUMATIKY) <- ZAJDI_DO_BOXOV
```

```
Assert(ZAVOD_ODSTARTOVANY) <- ZELENE_SVETLO
```

```
Assert(ZAVOD_ODSTARTOVANY) <- ZAVOD_ODSTARTOVANY, NOT PREJDENE_POSLEDNE_KOLO
```