

## RSA

### Init:

1. zvolíme prvočísla  $p \neq q$
2. zvolíme  $e$  aby  $\text{nsd}(e, \phi(n)) = 1$
3. dorátame  $d$  aby  $ed \equiv 1 \pmod{\phi(n)}$

public:  $(n, e)$ , private:  $d$

### Šifrovanie:

$E(m) = m^e \pmod{n}$

### Dešifrovanie:

$D(c) = c^d \pmod{n}$

### Bezpečnosť:

- vieme faktorizovať  $\rightarrow$  rozbijeme RSA
- vieme  $\phi(n) \rightarrow$  vieme faktorizovať
- vieme  $d \rightarrow$  položíme  $m = ed - 1$ , potom  $m$  je násobok  $\phi(i)$ , kým platí  $\forall a \in \mathbb{Z}^*; a^m \equiv 1$  ho delíme 2, potom s pp 1/2 je  $\text{nsd}(n, a^{m/2} - 1)$  faktor.
- zdieľané  $n \rightarrow$  vieme rozbiť svoje  $n$ , a teda aj  $n$  niekoho iného
- $|p - q|$  je malé  $\rightarrow$  vyskúšame a je
- $p - 1$  má len malé prvoč. faktory  $\rightarrow$  zvolíme  $K$  ako vhodný násobok malých prvoč., bude  $(p - 1) | K$ , preto pre náh.  $a$  je  $a^K \equiv 1 \pmod{p}$ , pravdep.  $a^K \not\equiv 1 \pmod{q}$ , preto  $\text{nsd}(n, a^K - 1)$  je faktor.
- malý priestor správ  $\rightarrow$  vyskúšame  $\forall$
- malé  $e \rightarrow$  stačí odchytiť správu poslanú  $e$  ľuďom
- malé  $d \rightarrow$  dá sa nejako
- takmer CCA: ak niekto podpíše  $\forall$  čo mu pošleme, vieme si dekryptovať  $E(m)$ : dáme podpísať  $r \cdot E(m)$ , on nevie čo podpisuje
- bezpečnosť posledného bitu: keby sme ho vedeli, vieme rozbiť RSA

## ElGamalov systém

### Init:

1. zvolíme verejné prvočísla  $p$  a generátor  $g$  grupy  $(\mathbb{Z}_p \setminus \{0\}, \cdot)$
  2. každý užívateľ zvolí  $x \in \mathbb{Z}_R \setminus \{1, \dots, p - 2\}$ , spočíta  $y = g^x \pmod{p}$
- public:  $(p, g, y)$ , private:  $x$

### Šifrovanie:

1. zvolí sa  $k \in \mathbb{Z}_R \setminus \{1, \dots, p - 2\}$
2.  $E(m) = (g^k, m y^k)$

### Dešifrovanie:

$D(c_1, c_2)$ : spočítame  $a = c_1^x (= g^{kx})$ , potom  $m = c_2 a^{-1}$

### Bezpečnosť:

- ekviv. s Diffie-Hellmannovým problémom: z  $g^a, g^b$  určiť  $g^{ab}$
- najviac tak ťažké ako DLOG
- nesmie sa prezradiť  $k, y^k$
- nerecyklovať  $k$
- môžu sa sharovať  $p, g$

## Pohlig-Hellmannov alg.

máme  $p - 1 = q_1^{e_1} \dots q_k^{e_k}$ , chceme rátať  $x = DLOG_g y \pmod{p}$

porátame  $x \pmod{q_k^{e_k}}$ , z toho a čínskej zv. vety vieme  $x$

hľadáme  $x \pmod{q^e}$  v tvare  $\sum_{i=0}^{e-1} a_i q^i$  platí:  $y^{(p-1)/q} \equiv x^{a_0(p-1)/q} \pmod{p}$ , z toho brute-force dorátame  $a_0$ , upravíme  $y' = yx^{-a_0}$  a pokračujeme odznova určiť  $a_1$ , atď.

Vyplýva z toho, že pre  $p = 2^s t$  vieme posledných  $s$  bitov  $DLOG_u$

## Rabinov systém

### Init:

1. zvolíme prvočísla  $p, q \equiv 3 \pmod{4}$
- public:  $n = pq$ , private:  $(p, q)$

### Šifrovanie:

$E(m) = m^2 \pmod{n}$

### Dešifrovanie:

nájdem odmocniny mod  $p$  a mod  $q$ , z čínskej zv. vety máme 4 odmocniny, nejakú určíme, ktorá je dobrá (odmocnina z  $c$  je  $c^{(p+1)/4} \pmod{p}$ )

### Bezpečnosť:

- ekviv. s faktorizáciou
- CCA útok: zvolíme si  $m$ , dáme si dešifrovať  $m^2$ , s pp=1/2 dostaneme dve odmocniny, z kt. sa dá spočítať faktor
- dá sa pridať vhodný padding

## Goldwasser-Micali

### Init:

1. zvolíme prvočísla  $p, q \equiv 3 \pmod{4}$
  2. zvolíme  $y \in \mathbb{QNR}_n$
- public:  $(n = pq, y)$ , private:  $(p, q)$

### Šifrovanie:

rozbijeme správu na bity, pre  $m_i \in \{0, 1\}$  zvolíme  $x \in \mathbb{Z}_R^*$ , potom  $E(m_i) = x^2 y^{m_i}$

### Dešifrovanie:

- test či  $c \in \mathbb{QR}_n$ : pozri, či  $c^{(p-1)/2} \equiv 1$

### Bezpečnosť:

- najviac tak ťažký ako faktorizácia

## BBS generátor

### Init:

1. zvolíme prvočísla  $p, q \equiv 3 \pmod{4}$ , nech  $n = pq$
2. zvolíme  $x \in \mathbb{Z}_R^*$ , nech  $x_0 = x^2 \pmod{n}$
3. zostrojíme  $\{x_i\}_{i \geq 0}$ :  $x_{i+1} = x_i^2 \pmod{n}$
4. zostrojíme  $\{b_i\}_{i \geq 0}$ :  $b_i = x_i \pmod{2}$

### Šifrovanie:

rozbijeme správu na bity, pre  $m_i \in \{0, 1\}$  je  $E(m_i) = m_i \oplus b_i$ , navyše pošleme  $x_{|m|}$

### Dešifrovanie:

vieme  $p, q \rightarrow$  vieme odmocňovať  $x_i$ , práve 1 zo 4 odmocnín bude  $\mathbb{QR}_n$

## Chaum-van Heijst-Pfitzmann hash

nech  $p = 2q + 1$  sú prvoč.,  $g, c$  generátory v  $(\mathbb{Z}_p \setminus \{0\}, \cdot)$

$h: (\mathbb{Z}_q \times \mathbb{Z}_q) \rightarrow (\mathbb{Z}_p \setminus \{0\})$

$h(x_1, x_2) = g^{x_1} c^{x_2} \pmod{p}$

- ak vieme nájsť kolíziu, vieme  $DLOG_{g,c}$

## Predĺženie hash fcie

nech  $h: \{0, 1\}^m \rightarrow \{0, 1\}^t$ ,  $m \geq t + 2$  nasekáme správu  $x$  na úseky  $x_i$  dĺžky  $m - t - 1$ , posledný doplníme paddingom (tvaru 10..0), rátame:

$h_1 = h(0^{t+1} \| x_1)$

$h_2 = h(h_1 \| 1 \| x_2)$

...

$h^*(x) = h_n = h(h_{n-1} \| 1 \| x_n)$

ak  $h$  je odolná voči kolíziám, aj  $h^*$  je

## MAC

message authentication code

cieľ: zabezpečiť integritu správy

pošleme  $(m, h_K(m))$  ( $h$  je hash,  $K$  kľúč) vhodná  $h_K: h_K(m) = h(K \| \text{pad} \| m \| K)$ , kde  $\text{pad}$  je dohodnutý padding, aby to bolo dosť dlhé

## RSA podpis. schéma

podpisujeme  $D$ , overujeme  $E$

podpisuje sa hash správy, aby sme zabránili random message forgery (z dvoch podpísaných podpísaný súčin)

## ElGamal podpis. schéma

Init ako pri šifrovaní

### Podpisovanie:

1. zvolí sa  $k \in \mathbb{Z}_R \setminus \{1, \dots, p - 2\}$
  2. vypočítame  $r = g^k \pmod{p}$ , dorátame  $s$  tak, aby  $H(m) = (xr + ks) \pmod{p - 1}$
- podpis:  $(r, s)$

### Overovanie:

1. pozrieme, či  $1 \leq r < p$
2. overíme, či  $y^r r^s \equiv g^{H(m)} \pmod{p}$

### Bezpečnosť:

- ak by sme neoverili 1., vieme z 1 podpisu vyrobiť podpis ľub. správy - dorátame vhodnú  $r$
- viacnásobné  $k$  vedie k prezradeniu  $k$  a následne súkr. kľúča
- podpisuje sa hash kvôli forgery

## DSA podpis. schéma

### Init:

1.  $p, q$  prvoč.,  $q | p - 1$
  2. zvolí sa  $h \in \mathbb{Z}_R \setminus \{2, \dots, p - 2\}$ , doráta  $g = h^{(p-1)/q}$ , musí  $g > 1$ , potom rád  $g$  je  $q$
  3. používateľ zvolí  $x \in \mathbb{Z}_q^*$ , doráta  $y = g^x \pmod{p}$
- private:  $x$ , public:  $(y, p, q, g)$

### Podpisovanie:

1. zvolí sa  $k \in \mathbb{Z}_R \setminus \{1, \dots, q - 1\}$
  2. vypoč.  $r = (g^k \pmod{p}) \pmod{q}$
  3.  $s = k^{-1}(H(m) + xr) \pmod{q}$
  4. ak  $rs = 0$ , odznova
- podpis:  $(r, s)$

### Overovanie:

Spočítame:  $w = s^{-1} \pmod{q}$   
 $u_1 = H(m)w \pmod{q}$ ,  $u_2 = rw \pmod{q}$   
overíme, či  $(g^{u_1} y^{u_2} \pmod{p}) \pmod{q} = r$

## Slepé podpisy

podpisujúci nevie čo podpisuje, dá sa tak napr. modifikovať RSA

<p>Diffie-Hellmann protokol</p> <p>úloha: dohodnúť session key</p> <p>vopred známe: <math>p</math>, generátor <math>g</math></p> <p><math>A</math> si zvolí <math>\alpha</math>, <math>B</math> zvolí <math>\beta</math></p> <p><math>A \rightarrow B: g^\alpha</math></p> <p><math>B \rightarrow A: g^\beta</math></p> <p>kľúč je <math>g^{\alpha\beta}</math></p> <p><b>Útoky:</b></p> <p>Eva: musí vedieť riešiť DH problém</p> <p>Oscar: uspeje (podvedie oboch)</p>
--

<p>Station-to-station protokol</p> <p>modifikácia DH, máme od TA vydané certifikáty na podpisy <math>A, B</math></p> <p><math>A \rightarrow B: g^\alpha</math></p> <p><math>B \rightarrow A: g^\beta, E_k(\text{sign}_B(g^\alpha, g^\beta)), C(B)</math></p> <p><math>A \rightarrow B: E_k(\text{sign}_A(g^\alpha, g^\beta)), C(A)</math></p> <p>(<math>k = g^{\alpha\beta}</math>)</p> <p><b>Útoky:</b></p> <p>Eva: musí vedieť riešiť DH problém</p> <p>Oscar: nemá ako zasiahnuť</p>
---

<p>Interlock protokol</p> <p>úloha: sťažiť v DH situáciu Oscarovi</p> <p><math>A \rightarrow B: g^\alpha</math></p> <p><math>B \rightarrow A: g^\beta</math></p> <p><math>A</math> zvolí <math>m_A</math>, <math>B</math> zvolí <math>m_B</math></p> <p><math>A</math> spočíta <math>E_k(m_A)</math>, <math>B</math> spočíta <math>E_k(m_B)</math></p> <p><math>A \rightarrow B</math>: polovica bitov <math>E_k(m_A)</math></p> <p><math>B \rightarrow A</math>: polovica bitov <math>E_k(m_B)</math></p> <p><math>A \rightarrow B</math>: zvyšok</p> <p><math>B \rightarrow A</math>: zvyšok</p> <p><math>A, B</math> si overia prenos <math>m_A, m_B</math> secure cestou</p> <p><b>Útoky:</b></p> <p>Eva: musí vedieť riešiť DH problém</p> <p>Oscar: teoreticky môže oklamať jedného, ak zvládne narušiť aj posledný krok</p>
--

<p>Shamirov 3-prech. protokol</p> <p>treba <math>E, D</math> aby <math>E_a(D_b(x)) = D_b(E_a(x))</math></p> <p><math>A \rightarrow B: E_{k_1}(x)</math></p> <p><math>B \rightarrow A: E_{k_2}(E_{k_1}(x))</math></p> <p><math>A \rightarrow B: D_{k_1}(E_{k_2}(E_{k_1}(x))) = E_{k_2}(x)</math></p> <p><b>Útoky:</b></p> <p>- xor nie je dobrá funkcia</p> <p>Oscar: vie sa tváriť ako <math>B</math></p>
---

<p>Wide Mouth Frog</p> <p>používame timestampy <math>T_x</math>, trusted autoritu <math>T</math>, kľúče <math>KX</math> medzi <math>X</math> a <math>T</math></p> <p><math>A \rightarrow T: A, \{T_A, B, K\}_{KA}</math></p> <p><math>T \rightarrow B: \{T_B, A, K\}_{KB}</math></p> <p><b>Útoky:</b></p> <p>- nonces nezafungujú</p> <p>- dá sa rozbiť kľúč a počas toho si refreshovať timestampy, riešenie je rôzny formát posielaných správ v 1. a 2. kroku</p>
---

<p><b>ZO SYLABOV CHÝBA</b></p> <p>- Yahalom + ďalšie haluzné protokoly</p> <p>- útoky proti nim a BAN logika</p> <p>- konštrukcia HMAC</p> <p>- neinteraktívne dôkazy</p> <p>- overiteľné zdieľanie tajomstva</p> <p>- elektronické voľby</p> <p>- symetrické šifry</p>
---

<p>Needham-Schroeder protokol</p> <p><math>T</math> je TA, <math>N_x</math> sú nonces</p> <p><math>A \rightarrow T: A, B, N_A</math></p> <p><math>T \rightarrow A: \{N_A, B, K, \{K, A\}_{KB}\}_{KA}</math></p> <p><math>A \rightarrow B: \{K, A\}_{KB}</math></p> <p><math>B \rightarrow A: \{N_B\}_K</math></p> <p><math>A \rightarrow B: \{N_B - 1\}_K</math></p> <p><b>Útok:</b></p> <p>útočník rozbije <math>K</math>, začne od 3. kroku a presvedčí <math>B</math> o autenticite <math>K</math></p>
---

<p>Opravený NS protokol</p> <p><math>A \rightarrow B: A</math></p> <p><math>B \rightarrow A: \{A, N_B\}_{KB}</math></p> <p><math>A \rightarrow T: A, B, N_A, \{A, N_B\}_{KB}</math></p> <p><math>T \rightarrow A: \{N_A, B, K, \{K, N_B, A\}_{KB}\}_{KA}</math></p> <p><math>A \rightarrow B: \{K, N_B, A\}_{KB}</math></p>
---

<p>NS Public-Key</p> <p><math>A \rightarrow B: \{N_A, A\}_{KB}</math></p> <p><math>B \rightarrow A: \{N_A, N_B\}_{KA}</math></p> <p><math>A \rightarrow B: \{N_B\}_{KB}</math></p> <p>session key: <math>f(N_A, N_B)</math></p> <p><b>Útok:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><math>A \rightarrow E: \{N_A, A\}_{KE}</math></li> <li><math>E(A) \rightarrow B: \{N_A, A\}_{KB}</math></li> <li><math>B \rightarrow E(A): \{N_A, N_B\}_{KA}</math></li> <li><math>E \rightarrow A: \{N_A, N_B\}_{KA}</math></li> <li><math>A \rightarrow E: \{N_B\}_{KE}</math></li> <li><math>E(A) \rightarrow B: \{N_B\}_{KB}</math></li> </ol>
---

<p>Interakt. dokaz. systémy</p> <p>prover <math>P</math> neobmedzený, verifier <math>V</math> polynomiálny pravdepodobnostný, ak <math>x \in L</math>, <math>V</math> skoro určite akceptuje, inak skoro určite neakceptuje</p> <p>IDS je zero-knowledge, ak z prepisu komunikácie <math>P</math> a <math>V</math> nevieme zistiť nič, čo by sme bez nej nevedeli, formálne ak <math>\exists S</math>, ktorý bude generovať rovnaké komunikácie (resp. computational zero knowledge, ak je výstup <math>S</math> v BPP nerozlišiteľný od komunikácie od komunikácie)</p>
--

<p>ZK dôkaz pre NIG</p> <p>máme dva grafy <math>G_1, G_2</math>, <math>P</math> chce presvedčiť <math>G</math>, že nie sú izomorfné</p> <p>protokol: veľa kôl:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><math>V</math> dá challenge <math>\varphi(G_i)</math></li> <li><math>P</math> nájde <math>j</math> aby <math>G_j \sim \varphi(G_i)</math></li> <li>ak <math>i \neq j</math>, sú izom. <math>\Rightarrow V</math> rejectne</li> </ol>
--

<p>ZK dôkaz pre IG</p> <p>detto že sú izomorfné</p> <p>protokol: veľa kôl:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><math>P</math> zverejní <math>G = \varphi(G_i)</math></li> <li><math>V</math> dá challenge <math>j</math>, chce izomorfizmus <math>G</math> a <math>G_j</math></li> <li><math>P</math> mu ho nájde</li> </ol>
---

<p>(Feige-)Fiat-Shamir</p> <p>Sú známe <math>x_1, \dots, x_k</math>, tvrdíme, že vieme ich odmocniny <math>u_i \pmod n</math></p> <p><math>P</math> zvolí <math>v \in_R \mathbb{Z}_n</math>, zverejní <math>y = v^2 \pmod n</math></p> <p><math>V</math> zvolí <math>c_1, \dots, c_k \in \{0, 1\}^k</math>, zverejní</p> <p><math>P</math> zverejní <math>z = v \cdot \prod u_i^{c_i}</math></p> <p><math>V</math> overí <math>z^2 \equiv y \cdot \prod x_i^{c_i} \pmod n</math></p>
--

<p>Shamirova secret-sharing schéma</p> <p><math>n</math> ľudí, treba <math>t</math> z nich, aby mali secret <math>s</math></p> <p>Zostr. polynóm <math>f</math> stupňa <math>&lt; t</math> tak, aby <math>f(0) = s</math></p> <p><math>i</math>-ty človek dostane <math>(i, f(i))</math></p> <p><b>Útoky:</b></p> <p>- ak 1 klame, zrekonštruujú zle, on si to vie opraviť</p> <p>- riešenie: obmedzenie voľby <math>s</math> na menší interval, aj keď <math>t - 1</math> podvádzajú, posledného neobľbnú</p>
--

<p>Blakleyho secret-sharing schéma</p> <p>share: nadrovina v <math>E_t</math></p>
---

<p>Ideálna schéma</p> <p><math>S(P_i)</math> – možné shary pre <math>P_i</math></p> <p><math>K</math> – priestor secretov</p> <p><math>\rho_i = \frac{\lg  K }{\lg  S(P_i) }</math>, <math>\rho = \min \rho_i</math></p> <p>Pre perfektnú schému <math>\rho \leq 1</math>, ideálna je ak <math>\rho = 1</math></p>
--

<p>Chaffing &amp; Winnowing</p> <p>posielame správy, k nim MAC kódy, pomedzi to posielame balast s random bitmi namiesto MAC kódu, cenzor nevie, ktoré správy sú závažné</p>
--

<p>Bit commitment</p> <p>máme <math>f: \{0, 1\} \times X \rightarrow Y</math> takú, že:</p> <p>- z <math>f(v, r)</math> nevieme určiť <math>v</math></p> <p>- nevieme <math>r_0, r_1</math> aby <math>f(0, r_0) = f(1, r_1)</math></p> <p>napr. <math>f(v, r) = H(v  r)</math></p> <p><b>Použitie:</b></p> <p>máme bit <math>v</math>, hodíme si <math>x</math>, zverejníme <math>f(v, x)</math>, tým sa zaviazeme k <math>v</math>, hocikedy môžeme zverejniť <math>x</math> a dokázať to</p>
--

<p>Oblivious transfer I</p> <p><math>A</math> má secret <math>s</math>, <math>B</math> ho môže dostať, <math>A</math> nemá vedieť, či ho <math>B</math> má</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><math>A</math> zvolí <math>p, q</math>, pošle <math>n = pq</math></li> <li><math>B</math> zvolí <math>u \in \mathbb{Z}_n^*</math>, pošle <math>z = u^2 \pmod n</math></li> <li><math>A</math> pošle <math>B</math> niektorú odmocninu <math>z</math></li> <li>s pp=1/2 vie <math>B</math> faktorizovať</li> </ol>
---

<p>Oblivious transfer II</p> <p><math>A</math> má secrety <math>s_1, \dots, s_n</math>, <math>B</math> môže dostať 1, <math>A</math> nemá vedieť, ktorý</p> <p><math>A</math> má verejnú fciu <math>E</math>, tajnú <math>D</math></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><math>A</math> zverejní náhodné <math>x_1, \dots, x_n</math></li> <li><math>B</math> zvolí náh. <math>a</math>, poráta <math>v = x_i \oplus E(A)</math>, pošle <math>v</math></li> <li><math>A</math> spočíta hodnoty <math>y_j = D(v \oplus x_j) \oplus s_j</math>, zverejní <math>y_j</math></li> <li><math>B</math> si zoberie <math>y_i</math> a spočíta <math>s_i</math></li> </ol>
--

<p>Dámy porovnávajú vek</p> <p><math>A</math> má <math>i</math> rokov, <math>B</math> má <math>j</math></p> <p><math>A</math> má funkcie <math>E</math> (public), <math>D</math> (private)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><math>B</math> si zvolí veľké <math>x</math>, spočíta <math>k = E(x)</math>, pošle <math>k - j</math></li> <li><math>A</math> vyp. <math>y_l = D((k - j) + l)</math> pre <math>l \leq 100</math></li> <li><math>A</math> zvolí <math>p \ll x</math>, vyp. <math>z_l = y_l \pmod p</math> (musí byť <math>\forall u, v; 0 &lt; z_u &lt; p - 1</math> a <math> z_u - z_v  \geq 2</math>, inak gen. nové <math>p</math>)</li> <li><math>A</math> zverejní <math>z_1, \dots, z_i, z_{i+1} + 1, \dots, z_{100} + 1, p</math></li> <li><math>B</math> overí <math>z_j \equiv x \pmod p</math></li> </ol>
--